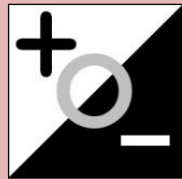


# MASSOMÉNO IV

Jeu créé par Thierry Aymès et Didier Vincent



## Règle du jeu

Soit une ligne de départ composée de 4 lettres et d'une inconnue (symbolisée : « ? ») ; à chaque nouvelle ligne, l'une des lettres avancera ou reculera une fois et une seule d'une place dans l'alphabet, en fonction des indices + ou - situés à gauche de la grille, jusqu'à ce qu'un mot unique apparaisse en dernier lieu, après substitution de l'inconnue par une lettre « forcée ».

A l'occasion de son déplacement, chaque lettre permutera avec l'une ou l'autre des deux lettres situées immédiatement à sa droite ou à sa gauche (y compris avec l'inconnue).

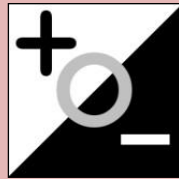
## Un exemple

	?	Q	F	H
-	?	Q	H	E
+	?	H	R	E
+	I	?	R	E
	I	V	R	E

<https://thierryaymes.net>

# MASSOMÉNO IV

*Jeu créé par Thierry Aymès et Didier Vincent*



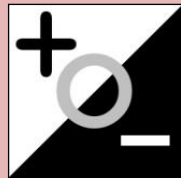
<b>N°1</b>	<b>?</b>	<b>T</b>	<b>J</b>	<b>Y</b>
<b>+</b>				
<b>+</b>				
<b>+</b>				
<b>=</b>				

<b>N°2</b>	<b>A</b>	<b>?</b>	<b>U</b>	<b>B</b>
<b>-</b>				
<b>-</b>				
<b>+</b>				
<b>=</b>				

<https://thierryaymes.net>

# MASSOMÉNO IV

*Jeu créé par Thierry Aymès et Didier Vincent*



N°3	J	G	?	O
-				
+				
-				
=				

N°4	?	L	V	K
+				
-				
+				
=				